

## CATEGORÍA INFANTIL (14 equipos)

### REGLAS DEL TORNEO

- ✓ Se aplicarán las reglas de juego del RUGBY GRADUAL, que rigen actualmente en la FRM:
- ✓ La competición la forman 14 equipos distribuidos en 2 grupos de 4 equipos cada uno y 2 grupos de 3 equipos cada uno.
- ✓ Los partidos se jugarán a un tiempo de 15 minutos.
- ✓ En la fase regular se enfrentan todos los equipos de cada grupo entre ellos.
- ✓ Por partido ganado se sumarán 2 puntos, por empate 1 punto, por partido perdido 0 punto y 0 puntos por partido no presentado o descalificación.
- ✓ Para hacer la clasificación de cada grupo se atenderá a los siguientes criterios, que en caso de empate, también se aplicarán en el orden indicado:
  - Mayor número de puntos en la clasificación final.
  - Average total (coeficiente entre puntos a favor y en contra).
  - Mayor número de ensayos conseguidos.
  - Mayor número de transformaciones conseguidas.
  - Menor número de ensayos encajados.
  - Menor número de transformaciones encajadas.
  - Menor número de golpes encajados.
  - Menor número de drops encajados.
  - Se lanzará una moneda al aire.
- ✓ Para la **Copa de Oro** se clasificarán los que queden primeros en los grupos de 2 y 4 (de 4 equipos) y los ganadores de los cruces “Ganador grupo 1 vs 2º Grupo 3” y “Ganador Grupo 3 vs. 2º Grupo 1”.
- ✓ Los equipos que no clasifiquen para la copa de hora seguirán jugando entre sí. Se organizarán los emparejamientos intentando que los partidos sean entre equipos de distintas regiones y que no sean habituales adversarios.
- ✓ En la Copa de Oro se jugará de la siguiente forma:

Ganador 1º Cruce contra 1º grupo 2.
Ganador 2º Cruce contra 1º grupo 4.
- ✓ En los partidos eliminatorios (semifinal y final), en caso de empate se jugarán prórrogas de 5 minutos finalizando en cuanto un equipo haga puntos de la forma que fuere.

## CATEGORÍA ALEVÍN (16 equipos)

### REGLAS DEL TORNEO

- ✓ Se aplicarán las reglas de juego del RUGBY GRADUAL, que rigen actualmente en la FRM:
- ✓ La competición la forman 14 equipos distribuidos en 2 grupos de 4 equipos cada uno y 2 grupos de 3 equipos cada uno.
- ✓ Los partidos se jugarán a un tiempo de 12 minutos.
- ✓ En la fase regular se enfrentan todos los equipos de cada grupo entre ellos.
- ✓ Por partido ganado se sumarán 2 puntos, por empate 1 punto, por partido perdido 0 punto y 0 puntos por partido no presentado o descalificación.
- ✓ Para hacer la clasificación de cada grupo se atenderá a los siguientes criterios, que en caso de empate, también se aplicarán en el orden indicado:
  - Mayor número de puntos en la clasificación final.
  - Average total (coeficiente entre puntos a favor y en contra).
  - Mayor número de ensayos conseguidos.
  - Menor número de ensayos encajados.
  - Se lanzará una moneda al aire.
- ✓ Para la **Copa de Oro** se clasificarán los que queden primeros en los cuatro grupos.
- ✓ Los equipos que no clasifiquen para la copa de hora seguirán jugando entre sí. Se organizarán los emparejamientos intentando que los partidos sean entre equipos de distintas regiones y que no sean habituales adversarios.
- ✓ En la Copa de Oro se jugarán las semifinales de la siguiente forma:

Ganador Grupo 1 vs. Ganador grupo 4.
--------------------------------------

Ganador Grupo 2 vs. Ganador grupo 3.
--------------------------------------

- ✓ En los partidos eliminatorios (semifinal y final), en caso de empate se jugarán prórrogas de 5 minutos finalizando en cuanto un equipo haga un ensayo.

### **CATEGORÍA BENJAMÍN (14 EQUIPOS)**

- ✓ Se aplicarán las siguientes reglas de juego del RUGBY GRADUAL, que rigen actualmente en la FRM:
- ✓ La competición benjamín la forman 12 equipos distribuidos en tres grupos de 4 equipos cada uno, jugando entre sí.
- ✓ Los partidos se jugarán a un tiempo de 10 minutos .
- ✓ Por partido ganado se sumarán 2 puntos, por empate 1 punto, por partido perdido 0 punto y 0 puntos por partido no presentado o descalificación.
- ✓ Para hacer la clasificación de cada grupo se atenderá a los siguientes criterios, que en caso de empate, también se aplicarán en el orden indicado:
  - Mayor número de puntos en la clasificación final.
  - Average total (coeficiente entre puntos a favor y en contra).
  - Mayor número de ensayos conseguidos.
  - Menor número de ensayos encajados.
  - Se lanzará una moneda al aire.
- ✓ Para la **Copa de Oro** se clasificarán los que queden primeros en los grupos de 2 y 4 (de 4 equipos) y los ganadores de los cruces “Ganador Grupo 1 vs 2º Grupo 3” y “Ganador Grupo 3 vs. 2º Grupo 1”.
- ✓ Los equipos que no clasifiquen para la copa de hora seguirán jugando entre sí. Se organizarán los emparejamientos intentando que los partidos sean entre equipos de distintas regiones y que no sean habituales adversarios.
- ✓ En la Copa de Oro se jugará de la siguiente forma:

Ganador Cruce A vs. Ganador grupo 2.
Ganador Cruce B vs. Ganador grupo 4.
- ✓ En los partidos eliminatorios (semifinal y final), en caso de empate se jugarán prórrogas de 5 minutos finalizando en cuanto un equipo haga puntos de la forma que fuere.

## **CATEGORÍA PRE-BENJAMÍN (12 equipos)**

### **REGLAS DEL TORNEO**

→ La competición de Prebenjamines queda condicionada a la comparecencia de todos los equipos y en caso de que eso no ocurra, el comité de competición la revisará.

- ✓ Se aplicarán las siguientes reglas de juego del RUGBY GRADUAL, que rigen actualmente en la FRM:
- ✓ La competición benjamín la forman 12 equipos distribuidos en tres grupos de 4 equipos cada uno, jugando entre sí.
- ✓ Los partidos se jugarán a un tiempo de 8 minutos .
- ✓ Por partido ganado se sumarán 2 puntos, por empate 1 punto, por partido perdido 0 punto y 0 puntos por partido no presentado o descalificación.
- ✓ Para hacer la clasificación de cada grupo se atenderá a los siguientes criterios, que en caso de empate, también se aplicarán en el orden indicado:
  - Mayor número de puntos en la clasificación final.
  - Average total (coeficiente entre puntos a favor y en contra).
  - Mayor número de ensayos conseguidos.
  - Menor número de ensayos encajados.
  - Se lanzará una moneda al aire.
- ✓ Para la **Copa de Oro** se clasificarán los que queden clasificados primeros de cada grupo.
- ✓ En la **Copa de Oro** se jugará con sistema de liguilla.
- ✓ Los equipos que no clasifiquen para la copa de hora seguirán jugando entre sí. Se organizarán los emparejamientos intentando que los partidos sean entre equipos de distintas regiones y que no sean habituales adversarios.

#### **Comité de Competición. Apelación.**

- ✓ El control deportivo y disciplinario del Torneo estará a cargo del **Comité de Competición** designado a tales fines con la colaboración de la Federación de Rugby de Madrid.
- ✓ Las decisiones que adopte el Comité de Competición deberán ser recurridas ante el Comité de apelación de la FRM.
- ✓ Todas las sanciones disciplinarias que los comités del Torneo adopten serán puestas en conocimiento de la Federación de Rugby de Madrid y a través de esta, a las Federaciones a las que los equipos pertenezcan en caso de ser los mismos y/o sus jugadores objeto de penas, ello a los fines que dichos organismos estimen corresponder.

#### **Seguro Deportivo.**

- ✓ Cada jugador, entrenador y delegado, deberá estar en posesión de un seguro deportivo propio, para resolver cualquier accidente que se pueda producir durante la celebración del Torneo.

**El Comité Organizador**